

# BINGO DEI NUMERI



**Età:** 6/7 anni, ma il gioco è facilmente adattabile ad altre età.

**GIOCATORI:** minimo 2

## MATERIALE OCCORRENTE:

1 cartella per ogni giocatore, pennarelli, busta di plastica trasparente (facoltativa).

## ISTRUZIONI:

- ogni giocatore sceglie e scrive sulla propria cartella 12 numeri compresi tra 1 e 20.
- stampare e tagliare le tessere con le operazioni
- mischiare le tessere e formare una pila al centro del tavolo, le operazioni non devono essere visibili
- a turno ogni giocatore pesca una tessera, legge ed esegue l'operazione. Se il risultato è un numero presente sulla sua cartella, questo viene coperto con la tessera stessa. In caso contrario la tessera viene scartata.
- vince chi copre per primo tutti i numeri, oppure quando terminano le tessere, chi ne ha coperte di più.  
(È anche possibile stabilire un tempo massimo di gioco e verificare chi ha più punti alla fine del tempo)






© GENITORI CRESCONO 2015




© GENITORI CRESCONO 2015

$1 + 0$	$0 + 1$	$1 + 1$	$2 + 0$	$2 + 1$	$0 + 3$
$3 + 1$	$2 + 2$	$3 + 2$	$1 + 4$	$3 + 3$	$2 + 4$
$7 + 0$	$3 + 4$	$2 + 6$	$5 + 3$	$2 + 7$	$5 + 4$
$7 + 3$	$6 + 4$	$5 + 6$	$10 + 1$	$9 + 3$	$2 + 10$

© GENITORI CRESCONO 2015

$8 + 5$	$2 + 11$	$7 + 7$	$4 + 10$	$10 + 5$	$6 + 9$
$5 + 11$	$2 + 14$	$9 + 8$	$3 + 14$	$10 + 8$	$17 + 1$
$9 + 10$	$5 + 14$	$10 + 10$	$5 + 15$		

© GENITORI CRESCONO 2015

$3 - 2$	$6 - 5$	$8 - 6$	$3 - 1$	$7 - 4$	$5 - 2$
$10 - 6$	$6 - 2$	$7 - 2$	$9 - 4$	$8 - 2$	$7 - 1$
$10 - 3$	$12 - 5$	$9 - 1$	$13 - 5$	$10 - 1$	$12 - 3$
$16 - 6$	$20 - 10$	$15 - 4$	$14 - 3$	$18 - 6$	$13 - 1$

© GENITORI CRESCONO 2015

$18 - 5$	$15 - 2$	$20 - 6$	$16 - 2$	$17 - 2$	$19 - 4$
$18 - 2$	$20 - 4$	$19 - 2$	$17 - 0$	$19 - 1$	$20 - 2$
$20 - 1$	$19 - 0$	$20 - 0$	$20 - 0$		

© GENITORI CRESCONO 2015