1 UNO 	1 UNO 	1 UNO 	1 UNO
1 UNO 	1 UNO 	1 UNO 	1 UNO

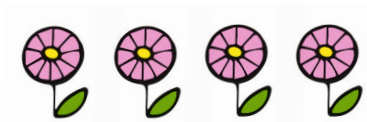
1 UNO 	2 DUE 	2 DUE 	2 DUE
2 DUE 	2 DUE 	2 DUE 	2 DUE

GenitoriCrescono

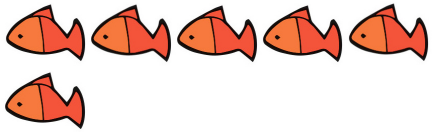
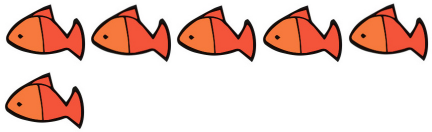
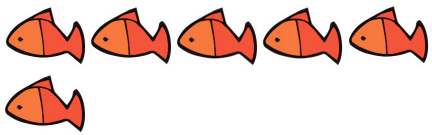
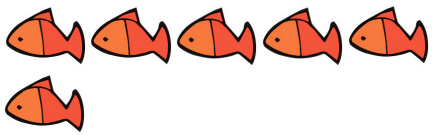
Il gioco del dieci - foglio 2

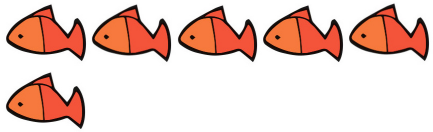
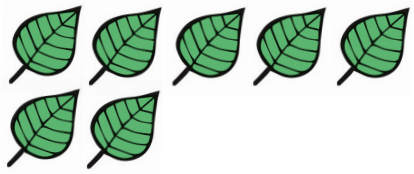
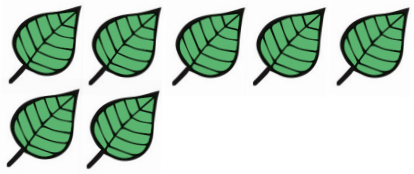
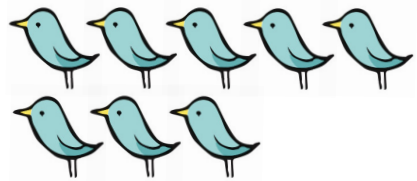
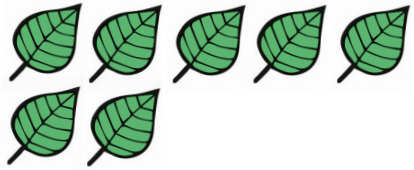
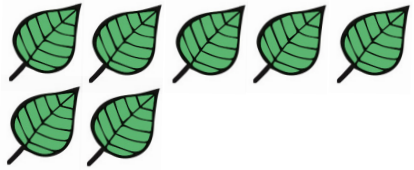
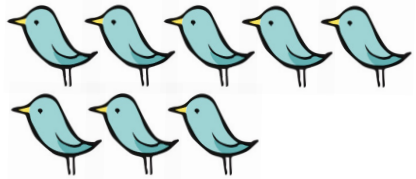
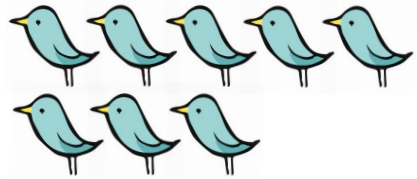
3 TRE 	3 TRE 	3 TRE 	3 TRE
3 TRE 	3 TRE 	3 TRE 	4 QUATTRO

GenitoriCrescono

4 QUATTRO 	4 QUATTRO 	4 QUATTRO 	5 CINQUE
4 QUATTRO 	4 QUATTRO 	4 QUATTRO 	5 CINQUE

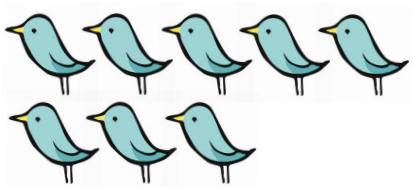
GenitoriCrescono

5 CINQUE 	5 CINQUE 	6 SEI 	6 SEI 
5 CINQUE 	5 CINQUE 	6 SEI 	6 SEI 

6 SEI 	7 SETTE 	7 SETTE 	8 OTTO 
7 SETTE 	7 SETTE 	8 OTTO 	8 OTTO 

8

OTTO



9

NOVE

9

NOVE

9

NOVE

IL GIOCO DEL DIECI

NUMERO GIOCATORI: 2-4

ETÀ CONSIGLIATA: 3-8 ANNI

SCOPO DEL GIOCO:

FORMARE COPPIE DI CARTE LA CUI SOMMA FA DIECI.

REGOLE: MESCOLARE LE CARTE E METTERLE IN UN MAZZO AL CENTRO DEL TAVOLO. I GIOCATORI PESCANO UNA CARTA A TURNO DAL MAZZO. QUANDO UN GIOCATORE HA IN MANO UNA COPPIA DI CARTE CHE SOMMATE FANNO 10, TIRA GIÙ LA CARTE E LE PONE DAVANTI A SÉ. POI LA MANO PASSA AL GIOCATORE SEGUENTE FINO ALLA FINE DEL MAZZO. ALLA FINE SI CONTANO LE CARTE: OGNI GIOCATORE OTTIENE UN PUNTO PER OGNI CARTA IN TERRA, E SOTTRAE DAL CONTEGGIO UN PUNTO PER OGNI CARTA CHE GLI È RIMASTA IN MANO.

VARIAZIONI: PER I GIOCATORI PIÙ PICCOLI SI PUÒ GIOCARE A CARTE SCOPERTE. UNA VARIAZIONE PER I PIÙ GRANDI È QUELLA DI AMMETTERE CHE SI POSSA FARE DIECI CON PIÙ DI DUE CARTE.

GENITORICRESCONO